

Уважаемые слушатели, представляем вашему вниманию новую программу – 3DS MAX: Base!

Базовый курс по 3ds Max расширяет линейку программ по специальности 3D Artist. В процессе обучения слушатели получают фундаментальные знания в области моделирования, создания материалов, освещения сцен, анимации, динамики и рендеринга.

На примере различных задач будут разобраны все аспекты работы с программой и создан хороший фундамент для дальнейшего развития специалиста в любой области 3D графики. В процессе обучения, слушатели самостоятельно проведут работы по всем затронутым темам и получают практические навыки.

Продолжительность курса 4 месяца. Первая группа стартует 16 марта. Подробная программа, видеоряд и запись вы найдете на [странице курса](#) .

Для первых слушателей мы предусмотрели более выгодные условия обучения. Для всех, приславших заявку до 28 февраля действует скидка в 10%.