



Благодаря вашим многочисленным вопросам мы немного конкретизировали программу курса по архитектурной визуализации - [3D MAX ARCHVIZ](#) .

Его уникальность в комплексном подходе к получению навыков и освоению фактически целой профессии. Кроме 3ds Max в программе курса будут задействованы такие пакеты, как: Autodesk Mudbox, Marvelous Designer, Substance Designer, UVLayout, Vue Xstream, Fusion(Nuke), Sony Vegas, а также все возможные плагины и скрипты, актуальные для работы в среде архитектурной визуализации и анимации. Кроме популярных Vray 3.x, Marvelous Designer, Substance Designer, nDo 2, Mudbox 2014 будут рассмотрены, отсутствующие в свободном доступе Rail clone 2.x (процедурный генератор дорог и ограждений и других объектов), GrowFX (система моделирования и анимации растительности), Forest pack 4.x (плагин для создания обширных территорий, покрытых деревьями или другой растительностью).

Таким образом, слушатели этой программы познакомятся со всей спецификой создания и визуализации интерьерных и экстерьерных сцен, научатся воплощать свои идеи, а главное – работать максимально эффективно. Предусмотрено много практической работы и в процессе курса каждым слушателем будет создан анимационный ролик с экстерьерными и интерьерными сценами, который в дальнейшем можно будет использовать в своем портфолио.

Курс 3D MAX ARCHVIZ стартует 20 июля. Занятия будут проходить традиционно в онлайн-режиме по выходным. Запись на курс открыта, количество мест в группе ограничено. [Подробная программа и видеоряд](#) .