Автор: Administrator
07.07.2015 05:22

Август и сентябрь обещают быть богатыми на события, в этот период стартуют сразу пять групп:

-

15 августа – COMPOSITING ARTIST – популярный базовый курс, включающий все основные разделы, необходимые специалисту по композу: клинап, послойный композитинг, цветокоррекция, а также система проект-менеджмента, дейлизов, версий и комментариев полностью имитирующая работу в студии. Продолжительность курса 7 месяцев.

-

12 сентября – HOUDINI 3D ARTIST – базовый курс, на котором даются знания по всем основным направлениям 3D производства (шейдинг, лайтинг, рендер и др) и при этом достаточно много внимания уделяется наиболее важным аспектам применения Houdini при создании VFX. Продолжительность курса 8 месяцев.

-

19 сентября – HOUDINI TOOL DEVELOPMENT - курс обучения по специальности Houdini Technical Director направлен на подготовку специалистов по Houdini, ответственных за техническую сторону пайплайна в студии. Продолжительность курса 4 месяца. В сентябре стартуют сразу две группы этого курса.

-

26 сентября - 3DS MAX: ARCHVIZ - курс служит продолжением обучения в среде 3ds Max в области архитектурной визуализации. Кроме 3ds Max в программе курса будут задействованы такие пакеты, как: Autodesk Mudbox, Marvelous Designer, Substance Designer, UVLayout, Vue Xstream, Fusion(Nuke), Sony Vegas, а также все возможные плагины и скрипты, актуальные для работы в среде архитектурной визуализации и анимации. Продолжительность 6 месяцев.

До встречи на занятиях!

.