



В общей программе обучения появился микро-курс, посвященный шейдингу и лайтингу - [Mantra Shader Development](#). Это продвинутый курс в среде обучения Houdini, его продолжительность всего 1 месяц.

Шейдинг и Лайтинг традиционно являются одними из самых наукоёмких процессов. Ежегодно в свободном доступе публикуется большое количество различных исследований на эту тему.

Умение адаптировать новые разработки и дорабатывать существующие технологии необходимы, в первую очередь, специалистам Lighting/Shading TD, то есть тем, кто занимается Look Development. Безусловно, материалы нового курса будут полезны всем работающим с шейдингом.

Ведет курс Алексей Смоленчук (Shading/Lighting TD CGFactory). В процессе обучения он рассмотрит все этапы подобного процесса на примере разработки кастомного VolumeLight шейдера.

Занятия начнутся 15 октября. [Запись на курс уже открыта](#).