

Представляем вашему вниманию два бесплатных урока, выпущенных преподавателем курса Houdini 3D Artist Станиславом Пологрудовым.

Metaball в контексте данного занятия рассматривается как поле с заданным центром, радиусом, весом или напряженностью, плотностью спадающей от центра к краю по одной из выбранных моделей. Метаболы для нас с вами могут быть полезны, как источник сил в динамических симуляциях любого типа, на их базе можно создать разного рода геометрические деформеры, например, систему мускульных деформеров и т.п. Подробнее о практических аспектах применений и идет речь в бесплатном уроке: [{vimeo}319533394{/vimeo}](#)

Dice-Cheating - в этом видео предлагается не слишком углубляясь в детали, рассмотреть пример работы с пространствами (локальным, мировым) и трансформациями из одного пространства в другое с помощью матриц трансформации: [{vimeo}326550827{/vimeo}](#)

Подписывайтесь на наши группы в [VK](#), [Facebook](#) и канал [Vimeo](#), чтобы первыми узнавать о появлении новых уроков и новых курсов.