

Представляем новый курс, появившийся в нашей программе весной 2019 года - [HOUDINI VOP&VEX](#)

Цель курса - дать понимание принципов работы VEX. Научить мыслить категориями этого инструмента. Познакомить слушателей со структурой языка VEX. На простых задачах научиться проводить параллели VOP-VEX (решать задачки и нодами и кодом). На реальных примерах из различных контекстов, научиться реализовывать более сложные программные алгоритмы. Уметь работать с ошибками, пользоваться хелпом по VEX API. Отлаживать код. Писать оптимальные и эффективные программы.

Этот курс про программирование. Он предназначен для тех, кто хотел бы прокачать свои навыки в Houdini и абстрактно в программировании как таковом. Это продвинутый курс, предполагается, что слушатель этого курса уже знаком с основными Houdini и VEX. Курс разработан и будет вестись Станиславом Пологрудовым.

Занятия первой группы начнутся 22 июня. Подробная программа и представлена на [странице курса](#)